**UNARY PROGRAMS**

**1**. #include <stdio.h>

int main()

{

int a=1;

int b=2;

printf("%d",a+-+-b);

return 0;

}

**Output**

3

**2**. #include <stdio.h>

int main()

{

int a=1;

printf("%d",-++a);

return 0;

}

**Output**

-2